

**HTML-ФОРМИ**

# HTML-ФОРМИ

Форма HTML являє собою документ, створений з використанням елементів HTML. Призначенням форми є збір інформації від користувачів. Після того як користувач заповнить форму і запускає процес її обробки, інформація з неї потрапляє в програму, що працює на сервері. Інша програма під назвою Common Gateway Interface (CGI) обробляє її. Таким чином користувач може інтерактивно взаємодіяти з сервером Web через Internet. Форми так само зручні і для розробників сайту при розробці CMS (система управління вмістом (англ. *Content Management System*)), яка дозволяє підтримувати головну властивість сайту - актуальність.

# Створення простої форми

Теги `<form>` і `</form>` задають початок і кінець форми. Починаючий форму тег `<form>` містить два атрибути: `action` і `method`. Атрибут `action` містить адресу URL сценарію, який має бути викликаний для обробки форми. Атрибут `method` вказує браузеру, який вид HTTP запиту необхідно використовувати для відправки форми; можливі значення `POST` і `GET`.

## **Зауваження**

Головна відмінність методів `POST` і `GET` полягає у способі передачі інформації. У методі `GET` параметри передаються через адресний рядок, тобто по суті в HTTP-заголовку запиту, в той час як у методі `POST` параметри передаються через тіло HTTP-запиту і ніяк не відбиваються на вигляді рядка.

```
<form method="post" action="../admin/add_story.php">  
</form>
```

# Збір даних за допомогою форм (елемент <INPUT>)

Елемент **<INPUT>** використовується для визначення області всередині форми, де збираються дані. Даний елемент є поле для введення інформації користувачем (зазвичай один рядок тексту). У цьому випадку потрібна наявність атрибуту **NAME** для визначення найменування змінної поля.

Можна використовувати наступні атрибути:

MAXLENGTH - обмежує число символів, що вводять (за замовчуванням обмежень немає)

SIZE - розмір видимої на екрані області, займаної поточним полем. Якщо  $MAXLENGTH > SIZE$ , браузер буде прокручувати дані у вікні.

VALUE - визначає початкове значення поля введення.

а також атрибутів: ALIGN, CHECKED, NAME, SRC, TYPE.

# Прапорець (checkbox)

Прапорці *checkbox* пропонують користувачеві ряд варіантів, і дозволяє вибір кількох із них.

```
<Input name = " Ім'я перемикача "type  
=" Тип "value = " Значення ">
```

Група прапорців складається з елементів *<input>* , що мають однакові атрибути *name* і *type (checkbox)* . Якщо ви хочете, щоб елемент був відзначений за замовчуванням необхідно позначити його як *checked* . Якщо елемент обраний, то сценарієм надійде рядок *ім'я = значення* , в іншому випадку в обробник форми не *прийде нічого* , тобто не вибраний прапорці взагалі ніяк не проявляють себе в переданому наборі даних.

# Приклад - проста форма для вводу:

<P> Вулиця: <INPUT NAME= "street"> <BR>  
Місто:<INPUT NAME= "city" SIZE= "20" MAXLENGTH=  
"20"> <BR>  
Індекс: <INPUT NAME = "zip" SIZE = "5" MAXLENGTH = "5"  
VALUE = "99999"> <BR> У вікні броузера це буде  
виглядати так:

Вулиця:

Місто:

Індекс:

# Атрибут CHECKBOX

При створенні форм часто буває необхідно отримати відповідь користувача на питання типу (Так / Ні) або (Правда / Брехня). Наприклад, потрібно вибрати зі списку кілька значень. Для створення незалежних кнопок у формах можна використовувати атрибут **CHECKBOX**. Залежно від змісту можна відзначити декілька прапорців.

Разом з атрибутом CHECKBOX повинні використовуватися наступні атрибути:

CHECKED - ініціалізувати даний прапорець, як зазначений

NAME - найменування поля введення форми

VALUE - значення поля введення

## Приклад:

<P> Виберіть Ваше улюблене блюдо:

<FORM>

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="food"  
VALUE="Пельмені"> Пельмені <BR>

<INPUT TYPE = "checkbox" NAME = "food" VALUE =  
"Голубці" > Голубці <BR>

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="food" VALUE="Котлети"  
CHECKED> Котлети <BR>

</ FORM>

У вікні броузера це буде виглядати так:

Виберіть Ваше улюблене блюдо:

- Пельмені
- Голубці
- Котлети



# Атрибут IMAGE

Залежно від вмісту форми може статися так, що користувачеві буде потрібно клацнути мишею на зображенні, щоб завершити роботу з формою. Для організації цього використовується атрибут IMAGE.

Після клацання користувача по зображенню браузер зберігає координати потрібної точки екрану і приймає всю форму.

Разом з атрибутом IMAGE повинні використовуватися наступні атрибути:

ALIGN - необов'язковий атрибут, вказує на розташування зображення на екрані (аналогічно елементу IMAGE)

NAME - найменування поля введення форми

SRC - URL файлу - джерела зображення

Приклад:

<P> Виберіть точку на зображенні:  
<INPUT TYPE= "image" NAME="point" SRC="globe.gif">

# Атрибут PASSWORD

Даний атрибут використовується для організації введення пароля без виведення на екран складових його символів (замість символів виводяться зірочки).

Приклад:

```
<FORM>
```

```
<P> уведіть ім'я:
```

```
<INPUT NAME="login">
```

```
<P> уведіть пароль:
```

```
<INPUT TYPE="password" NAME="p_word">
```

```
</ FORM>
```

У вікні броузера це буде виглядати так:

Уведіть ім'я:

Уведіть пароль:

# Атрибут RADIO

Даний атрибут використовується для організації вибору одного єдиного варіанта із декількох можливих.

Разом з атрибутом RADIO повинні використовуватися наступні атрибути:

CHECKED - ініціалізувати даний прапор, як зазначений

NAME - найменування поля введення форми

VALUE - значення поля введення

# Приклад

<P> Вкажіть виробника Вашого улюбленого напою:

```
<FORM>
```

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="beer" VALUE="«biol"> Біола
```

```
<BR>
```

```
<INPUT TYPE = "radio" NAME = "beer" VALUE = "obol ">
```

```
Оболонь <BR>
```

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="beer" VALUE="san">
```

```
Сандора <BR>
```

```
</ FORM>
```

У вікні броузера це буде виглядати так:

**Вкажіть виробника Вашого улюбленого напою:**  **Біола**

**Оболонь**

**Сандора**

# Атрибут RESET

Даний атрибут використовується для створення кнопки 'Reset'. При натисканні на цю кнопку форма відновлює початкові значення полів всіх елементів `<INPUT>`, в яких присутній атрибут `RESET`.

Разом з атрибутом `RESET` може використовуватися атрибут `VALUE` - значення поля введення.

Приклад:

```
<P>  
<FORM>  
Код: <INPUT NAME="cod"> <BR>  
Телефон: <INPUT NAME="phone" SIZE="6" MAXLENGTH="6">  
<BR>  
<P>  
<INPUT TYPE = RESET >  
</ FORM>
```

У вікні броузера це буде виглядати так:

Код:

Телефон:

# Атрибут SELECT

Для організації списків з прокруткою і випадним меню можна використовувати атрибут <SELECT>. Для визначення списку пунктів використовуються елементи <OPTION> всередині <SELECT>.

Разом з атрибутом SELECT можна використовувати наступні атрибути:

NAME - найменування об'єкта

MULTIPLE - дозволяє вибрати більш ніж одне найменування

SIZE - визначає число пунктів, видимих для користувача.

SIZE = 1 - браузер виводить список на екран у вигляді випадаючого меню (видно одне найменування)

SIZE > 1 - браузер представляє на екрані звичайний список (число - кількість видимих найменувань)

З елементом OPTION можна використовувати наступні атрибути:

SELECTED - для початкового вибору значення елемента за замовчуванням

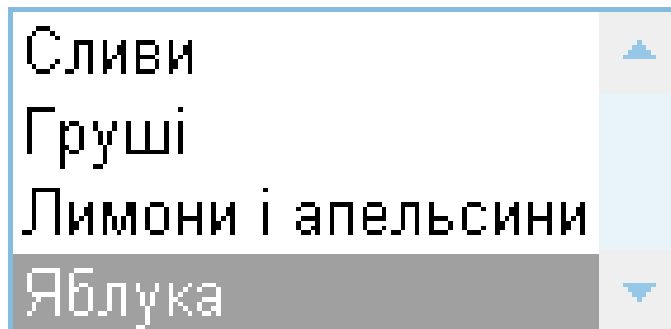
VALUE - значення, що повертається формою після вибору користувачем даного пункту. За замовчуванням значення поля рівне елементу <OPTION>.

Коли користувач заповнює форму, атрибут NAME елемента <SELECT> зістиковується з атрибутом VALUE елемента

## Приклад:

```
<FORM>  
<select NAME="Фрукти" SIZE=3>  
<OPTION> Сливи  
<OPTION> Груші  
<OPTION value="Lemon_and_orange"> Лимони і  
апельсини  
<OPTION selected> Яблука  
</ SELECT>  
</ FORM>
```

У вікні броузера це буде виглядати так:



# Атрибут SUBMIT

Даний атрибут використовується при закінченні введення користувачем даних. Браузер, в свою чергу виводить даний елемент, як кнопку, на якій користувач може клацнути, щоб завершити процес редагування.

Разом з атрибутом SUBMIT можна використовувати наступні атрибути:

NAME - найменування кнопки SUBMIT

VALUE - значення змінної поля у вашій формі



## Приклад:

```
<P>  
<FORM>  
Код: <INPUT NAME="cod"> <BR>  
Телефон: <INPUT NAME="phone" SIZE="6"  
MAXLENGTH="6"> <BR>  
<P>  
<INPUT TYPE = RESET > <INPUT TYPE=SUBMIT>  
</ FORM>
```

У вікні броузера це буде виглядати так:

Код:

Телефон:

# Атрибут TEXTAREA

Даний атрибут використовується для введення великої кількості текстової інформації (кілька рядків).

Разом з атрибутом TEXTAREA можна використовувати наступні атрибути:

NAME - найменування поля

COLS - число колонок (символів) в текстовій області

ROWS - число видимих рядків в текстовій області

## Приклад:

```
<FORM>
```

```
  <textarea NAME="adress" COLS=64 ROWS=6>
```

```
України
```

```
Маріуполь
```

```
пр.Нахімова, 99
```

```
</ TEXTAREA>
```

```
</ FORM>
```

У вікні броузера це буде виглядати так:

```
Украина  
Маріуполь  
пр.Нахімова, 99
```

# Приклад заповнення форми

Наступний приклад містить більшість описаних вище елементів.

```
<P> <H3 ALIGN=CENTER> Анкета користувача </ H3>
<P> Дайте, будь ласка, відповіді на питання:
<FORM METHOD="POST" ACTION="http://www.ok.com/ok">
<P > Ваше ім'я: <INPUT NAME="name" SIZE="48">
<P> Чоловік <INPUT NAME="gender" TYPE=RADIO VALUE="male">
<P> Жінка <INPUT NAME = "gender" TYPE = RADIO VALUE = "female">
<P> Дітей <INPUT NAME="family" TYPE=TEXT>
<P> Країна <INPUT NAME="family" TYPE=TEXT>
<UL>
<LI> України <INPUT NAME = "country "TYPE =" checkbox "VALUE ="
Ukraine ">
<LI> Росія <INPUT NAME="country" TYPE="checkbox"
VALUE="Russian">
<LI> Інша <TEXTAREA NAME = "other" COLS = 48 ROWS = 3> </
TEXTAREA>
</ UL>
<P> Електронна адреса: <INPUT NAME="email" SIZE="42">
<P> Для підтвердження введення натисніть на кнопку SUBMIT.
<P> Для скидання введених даних натисніть на кнопку RESET.
<P>
<INPUT TYPE=SUBMIT> <INPUT TYPE=RESET>
</ FORM>
```

## Анкета користувача

Дайте, будь ласка, на питання:

Ваше ім'я:

Чоловік

Жінка

Дітей

Країна

• Україна

• Росія

• Інша

Електронна адреса:

Для підтвердження введення натисніть на кнопку SUBMIT.

Для скидання введених даних натисніть на кнопку RESET.

Коли користувач клацає на кнопці SUBMIT, браузер передає повідомлення (метод POST) за адресою *http://www.TEST.com/form* , а тіло повідомлення буде виглядати приблизно так:

**name = Oleg + Ivanov & gender = male & family = 2 & country = Ukraine & other = None & email = ok@ok.donin.com**

Далі спеціальна програма розміщена на сервері *http://www.TEST.com/form* почне обробку відповідей користувача.